



ПРАВИЛА ИГРЫ «СЛОВАРНЫЙ МАДЖОНГ»



Игровой инвентарь:

Игровой инвентарь представляет собой особым образом подготовленный набор карточек со складами и набор карточек со словами.



36 карт
(9 наборов по 4 шт.)



108 карт
(9 наборов по 12 шт.)

Рубашки всех карточек одинаковы, а лицевая сторона имеет разные цвета заливки, что позволяет правильно сложить колоды из карточек перед началом игры. Например, если колода карточек со словами сложена в порядке синие/красные/зеленые и т.д., то и колода карточек со складами должна складываться в том же цветовом порядке - синие/красные/зеленые и т.д.



Важно понимать, что в данной игре именно склады являются словосоставляющими единицами. От привычных нам слогов склады отличаются тем, что являются отдельными звуками, различимыми при произношении слов. При этом склад может формироваться всего лишь из одной буквы. Например, в слове «брат» один слог, но три склада: б-ра-т. Понаблюдайте за собой при письме: вы иногда проговариваете про себя записываемое слово именно по складам. Также поступает и ребенок, только в большей степени и осознанно.

Игровое поле и подготовка к началу игры:

Играть в «Словарный маджонг» можно на любой плоской поверхности, где возможно разместить набор из трех рядов по четыре карточки со складами и одну карточку со словом. В игре могут принимать участие от двух до шести игроков.

Первоначально необходимо сложить карточки в колоды в соответствии с цветом заливки, как описано выше, и положить обе колоды рубашками вверх на игровое поле. Затем из колоды карточек со складами необходимо выложить рубашками вверх «игровую зону» – три ряда по четыре карточки. Выкладывать карточки из колоды нужно строго по порядку, снимая из нее только верхние карточки. Из колоды карточек со словами снимается первая карточка, открывается лицевой стороной и выкладывается рядом с игровой зоной, это слово будет первым «активным» (игровым).



Игровой процесс:

Игроки поочередно поднимают и переворачивают по одной карточке на игровой зоне и читают всем участникам склад, который на ней написан. Если данный склад присутствует в активном (игровом) слове, то карточка выкладывается из игровой зоны рядом с ним, а на её место в игровую зону докладывается карточка из колоды складовых карточек (игровая зона должна быть всегда полностью заполнена карточками, за исключением последних ходов, когда колода складовых карточек закончится). Игрок при этом получает право продолжить свой ход. Если же данного склада в активном слове нет, то карточка кладётся обратно на то же место в игровую зону также рубашкой вверх и право хода переходит к следующему игроку.

Задача игроков составить из складовых карточек активное слово полностью, при этом выигрывает тот игрок, который выложит последний (завершающий) склад, неважно, будет ли он первым, последним или серединным в активном слове. Игрокам важно запоминать, где в игровой зоне лежат карточки с «нужными» складами, которые в процессе игры поднимаются другими игроками или им самим, но кладутся обратно по причине отсутствия их в активном слове. На этом запоминании строится «выигршная» тактика игры.



После того, как активное слово будет полностью выложено складовыми карточками его забирает себе игрок, который выложил завершающий склад, и выкладывает из колоды карточек со словами следующее слово, теперь оно становится активным (играющим). Сыгравшие карточки со складами убираются в сторону.

Игра завершается, когда заканчивается колода карточек со словами.

Победителем становится тот игрок, у кого на момент окончания игры окажется больше чем у других карточек со словами.