



ПРАВИЛА ИГРЫ «СЛОВАРНЫЙ МАДЖОНГ KIDS»



Игровой инвентарь:

Игровой инвентарь представляет собой **особым образом** подготовленный набор карточек со слогами и набор карточек со словами. Карточки со слогами дополнены пиктограммами, а карточки со словами – картинками, что поможет детям быстрее освоить навыки чтения



Рубашки всех карточек одинаковы, а лицевая сторона имеет разные цвета заливки, что позволяет правильно сложить колоды из карточек перед началом игры. Например, если колода карточек со словами сложена в порядке синие/красные/зеленые и т.д., то и колода карточек со складами **должна складываться** в том же цветовом порядке - синие/красные/зеленые и т.д. Вы можете использовать в игре как весь набор карточек, так и ограничиться только несколькими цветами.

Игровое поле и подготовка к началу игры:

Играть в «Словарный маджонг» можно на любой плоской поверхности, где возможно разместить набор из двух рядов по четыре карточки со слогами и одну карточку со словом. В игре могут принимать участие от двух до шести игроков.

Первоначально необходимо сложить карточки в колоды в соответствии с цветом заливки, как описано выше, и положить обе колоды рубашками вверх на игровое поле. Затем из колоды карточек со слогами необходимо выложить рубашками вверх «игровую зону» – два ряда по четыре карточки. Выкладывать карточки из колоды нужно строго по порядку, снимая из нее только верхние карточки. Из колоды карточек со словами снимается первая карточка, открывается лицевой стороной и выкладывается рядом с игровой зоной, это слово будет первым «активным» (игровым).



Игровой процесс:

Игроки поочередно поднимают и переворачивают по одной карточке на игровой зоне и читают всем участникам слог, который на ней написан. Если данный слог присутствует в активном (игровом) слове, то карточка выкладывается из игровой зоны рядом с ним, а на её место в игровую зону докладывается карточка из колоды слоговых карточек (игровая зона должна быть всегда полностью заполнена карточками, за исключением последних ходов, когда колода слоговых карточек закончится). Игрок при этом получает право продолжить свой ход. Если же данного слога в активном слове нет, то карточка кладётся обратно на то же место в игровую зону также рубашкой вверх и право хода переходит к следующему игроку.

Задача игроков составить из слоговых карточек активное слово полностью, при этом выигрывает тот игрок, который выложит последний (завершающий) слог, неважно, будет ли он первым или вторым активным словом. В более сложном варианте игры слово должно составляться строго по порядку – сначала ищется первый, затем второй слог.

Игрокам важно запоминать, где в игровой зоне лежат карточки с «нужными» слогами, которые в процессе игры поднимаются другими игроками или им самим, но кладутся обратно по причине отсутствия их в активном слове. На этом запоминании строится «выигрышная» тактика игры.



После того, как активное слово будет полностью выложено, его забирает себе игрок, который выложил завершающий склад, из колоды карточек со словами на игровое поле выкладывается следующее слово, теперь оно становится активным (играющим). Сыгравшие карточки со слогами убираются в сторону.

Игра завершается, когда заканчивается колода карточек со словами.

Победителем становится тот игрок, у кого на момент окончания игры окажется больше чем у других карточек со словами.

По окончании игры можно провести творческий конкурс на самый лучший (смешной, поучительный, длинный и т.п.) рассказ по словам, полученным игроком в качестве призов.